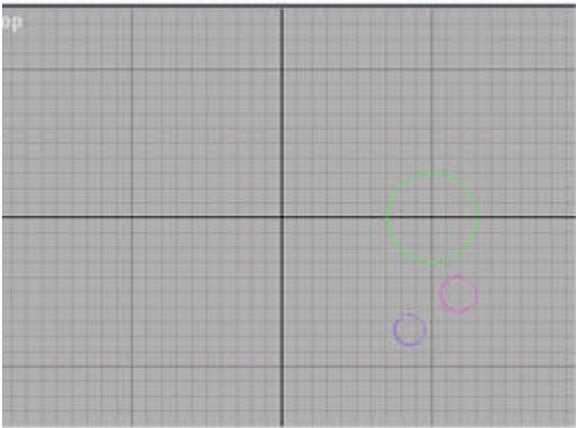


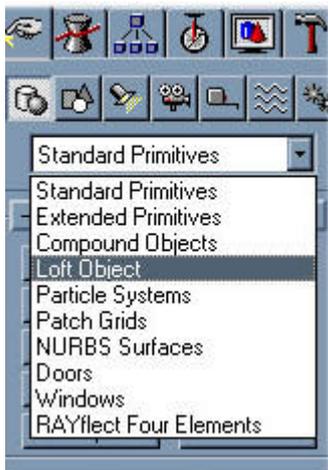
CREATION D'UNE BOUTEILLE

La création d'une Bouteille est relativement simple grâce à l'outil du "loft". En effet nous partons d'une simple ligne puis de cercles pour arriver à une forme tridimensionnelle. A vous par la suite de créer autres objets avec cette technique.

Tout d'abord commencez par créer une ligne droite partant du bas vers le haut. Puis créez trois cercles de rayon 30, 12, 10 unités.

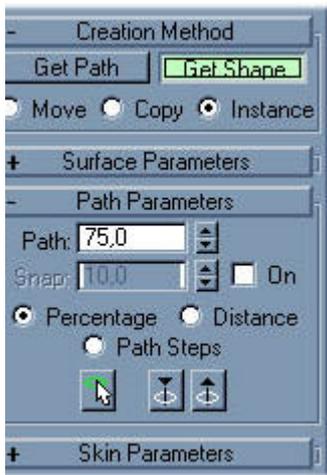


Sélectionnez la ligne puis dans le panneau de création objet 3D sélectionnez dans le menu déroulant Loft Object



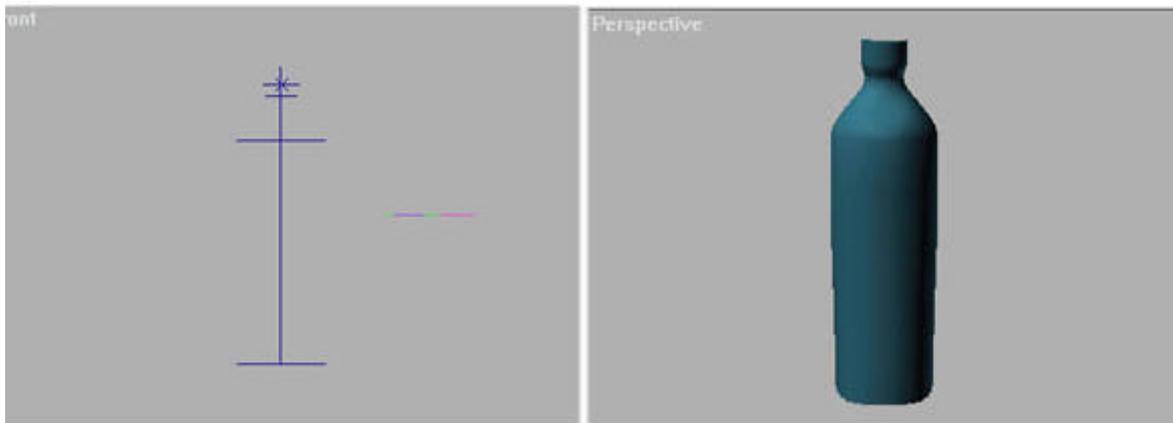
Cliquez sur loft puis sur get shape. Sélectionnez alors le cercle 1 (celui de 30 unités de diamètre).

Dans la case Path entrez la valeur de 75 (ceci correspond à 75% de la ligne !) puis sélectionnez de nouveau le cercle 1.



toujours dans la case Path entrez maintenant la valeur 90 puis sélectionnez le cercle de plus petit diamètre.

Enfin entrez la valeur de 94 dans la case Path puis sélectionnez le cercle 2, celui de 12 unités de diamètre vous devriez avoir ceci:

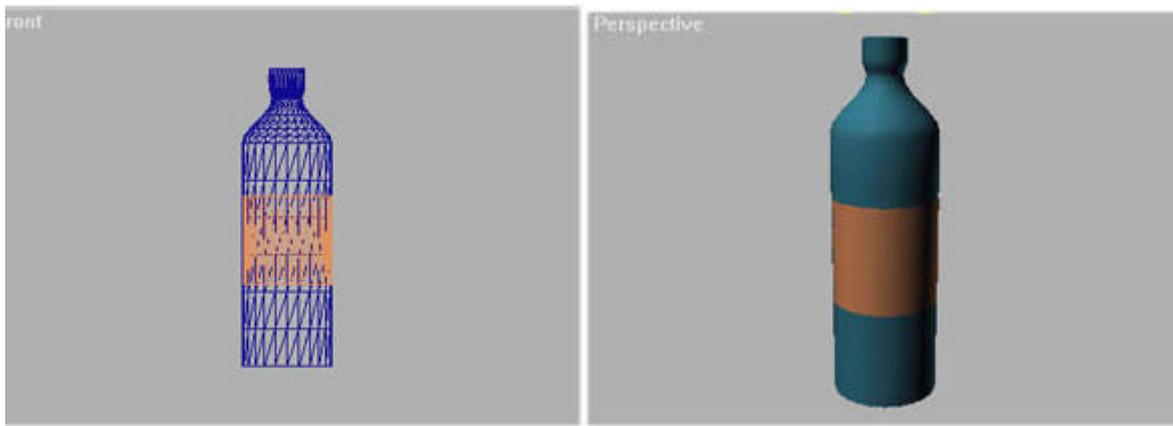


Sélectionnez à présent les trois cercles puis la ligne et effacez-les nous n'en aurons plus besoin. Reste plus que l'étiquette.

Pour l'étiquette de la bouteille tracez un arc de 30 unités de diamètre partant de 0 à 160 dans la vue du dessus.



Positionnez le correctement au plus près de la bouteille (placez vous éventuellement en mode une fenêtre à l'aide de la touche w). Effectuez une extrusion de 60 unités à l'aide du panneau modificateur. Ca doit donner ceci:



voilà la bouteille est finie! Il ne reste plus qu'à attacher les textures puis à faire le rendu. (Oh, j'ai une petite soif moi !).



voilà donc un outil fort utile pour la création d'objet géométrique c'est d'ailleurs avec cette technique que mes chaises (entre autre) ont été faites dans mon image N°8 de ma gallery.