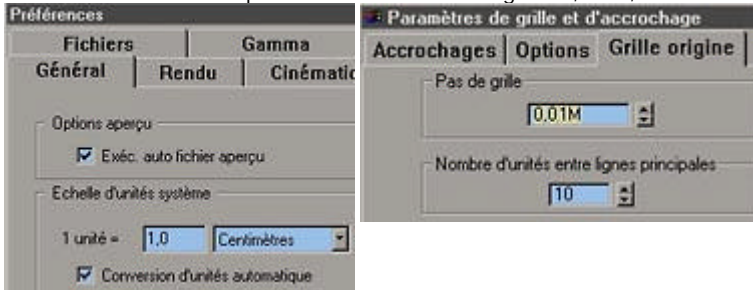


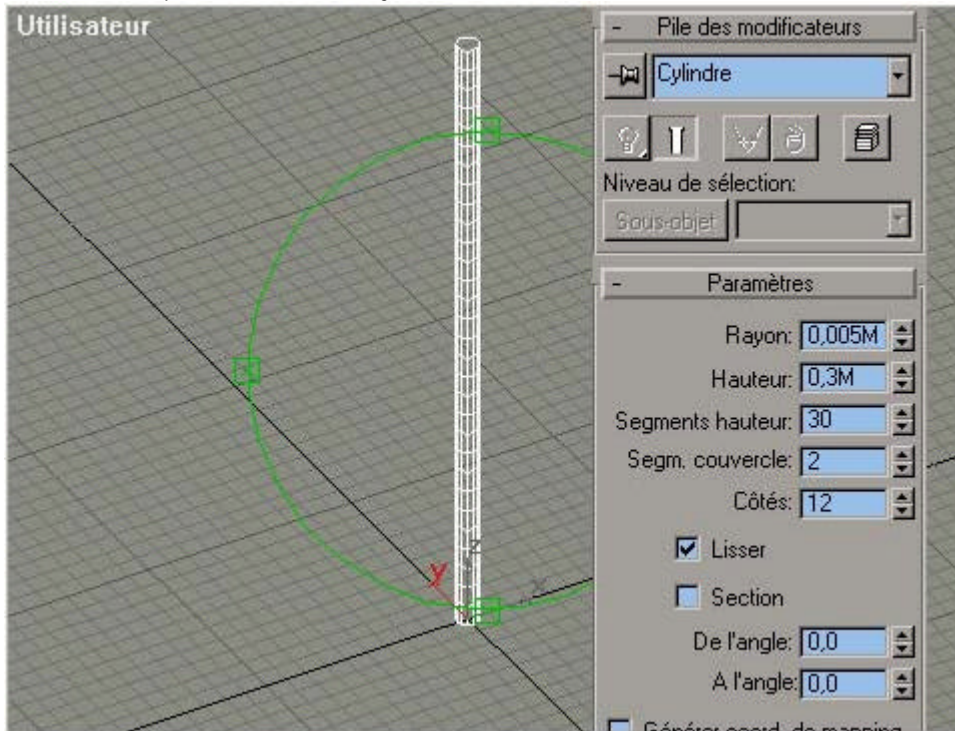
Avant de commencer : (réglage des unités et de la grille).

J'utilise le mode métrique et une subdivision de grille 0,01M, mais libre à vous d' utiliser votre mode préféré.

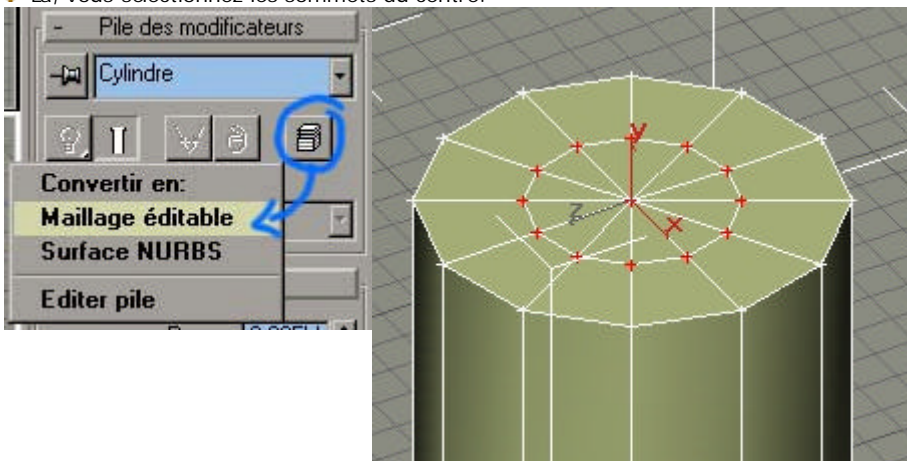


C'est parti :

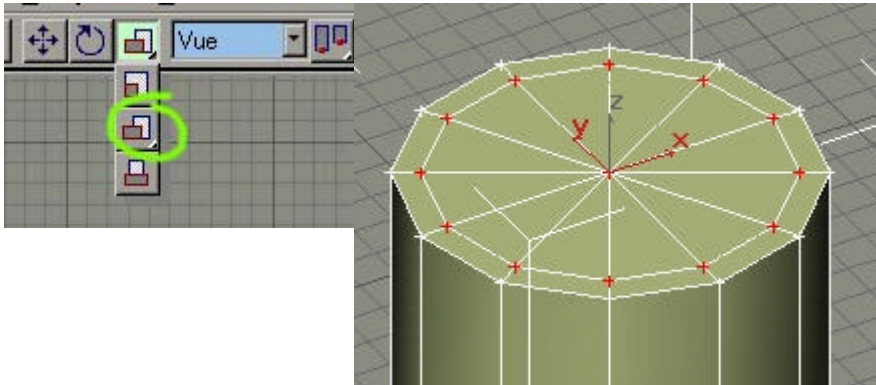
- ◆ Géométrie > primitive standart >Cylindre.



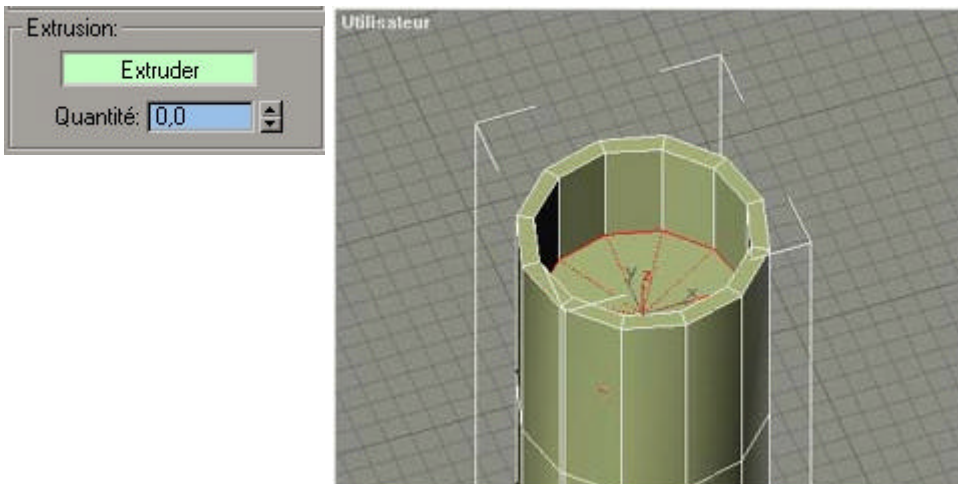
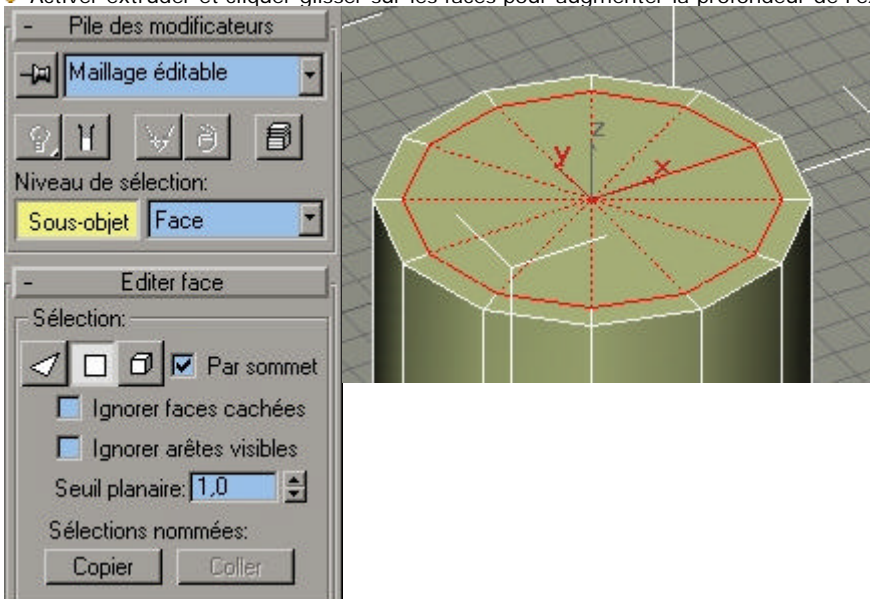
- ◆ Passez dans modifier >paramètres pour les mesures.
- ◆ Zoom sur le haut du cylindre, on active le mode arêtes visibles (uniquement accessible en mode lissage+reflet etc...).
- ◆ On convertir en maillage éditable puis on passe mode sous objet > sommets.
- ◆ Là, vous sélectionnez les sommets du centre.



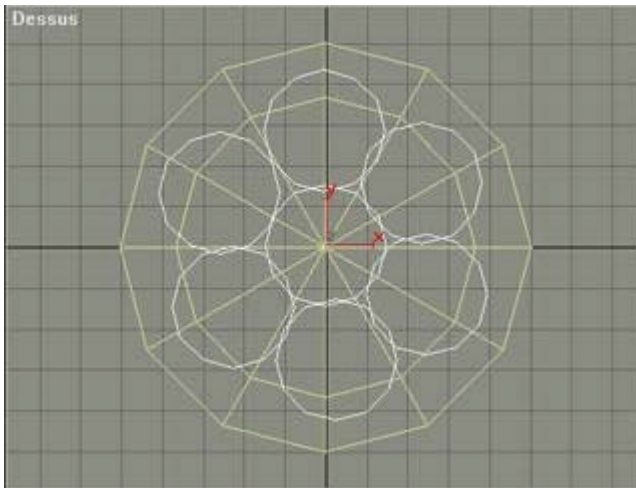
- ◆ Ensuite on passe en mode échelle non uniforme XY.
- ▼ En vue utilisateur écarter les sommets pour définir l'épaisseur de la gaine du câble



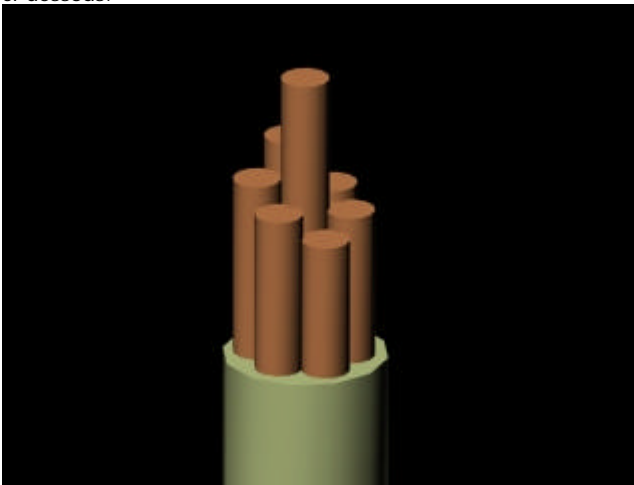
- ◆ En mode > sous objet > face, activer "par sommet" on clique sur le sommet du centre.
- ◆ Activer extruder et cliquer glisser sur les faces pour augmenter la profondeur de l'extrusion.



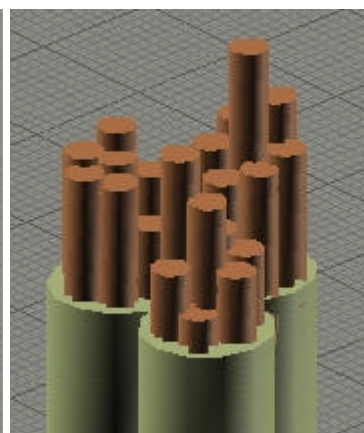
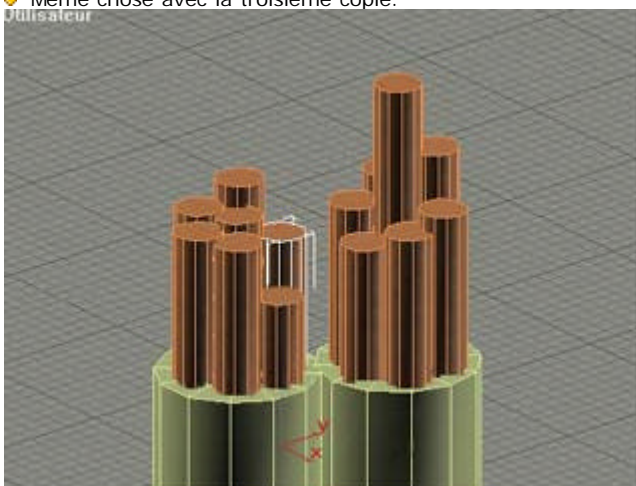
- ◆ Sortez du mode sous objet.
- ◆ En vue de dessus créer un autre cylindre, montez le jusqu'au sommet du cable.
- ◆ En vue de dessus, nous allons dupliquer notre cylindre.
- ◆ Sélectionnez l'outils déplacer XY.
- ◆ Appuyer sur shift tous en déplaçant votre cylindre, la boîte de dialogue apparait mettez une copie.
- ◆ Répéter l'opération 6 fois.



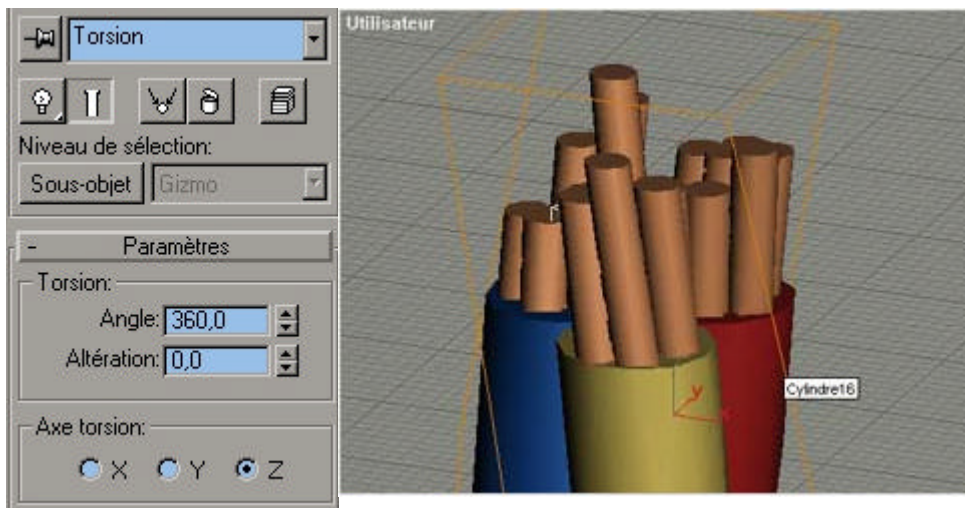
- ◆ Déplacez vos cylindres comme sur l'exemple (7 légèrement superposés) puis variez la hauteur de chacun comme ci-dessous.



- ◆ A ce stade vous allez me dire pourquoi je me prend la tête à créer une épaisseur à mon câble?
Faites une sélection de tous les objets, menu fichier et à enregistrer sélectionné ex: cable2.max.
- ◆ Vous aurez alors un fichier max de créé avec une sauvegarde de votre câble à ce stade (gardez le pour le prochain tutorial sur nos câbles).
- ◆ Sélectionnez tous les éléments du câble, on duplique: "Shift + outil déplacer" à côté.
- ◆ La première copie: faites modifier la hauteur des brins afin qu'ils soient différents du premier câble.
- ◆ Même chose avec la troisième copie.



- ◆ Sélectionnez tous, roulement de tambour bodoumbodoumbodoumbodoum!
- ◆ Dans modifier, choisissez "TORSION", 360°, sur l'axe Z.
ET VOILA.



- ◆ On garde tous les éléments sélectionnés et applique le modificateur "COURBER" avec un angle de 28° sur l'axe Z.
- ◆ On active le mode sous objet du modificateur courber, le gizmo devient actif (le truc jaune).
- ◆ Le descendre verticalement avec l'outil déplacer jusqu'à ce que son centre arrive à la base des câbles.
- ◆ Donnez une couleur différente à chaque gaine.
- ◆ Créez un projecteur cible en vue de dessus, ajustez sa position pour éclairer l'ensemble.

La suite au prochain numéro...

-> db

