

## FAIRE UNE EXPLOSION

Dans l'onglet "create", choisissez "helpers" et dans le menu qui apparaît, il faut prendre "Atmospheric Apparatus":



Choisissez "Sphere Gizmo" et créez l'objet dans la vue du dessus. Sa taille doit être petite à la base et grossira au fil de l'animation.

Ensuite, il faut aller dans le menu "render" et choisir "Environment". Dans cette fenêtre, au niveau du menu "atmosphère", cliquez sur "Add" et prenez "Combustion". Dans les nouveaux paramètres qui apparaissent, cliquez sur "Pick Gizmo" et sur la sphère que vous avez créé en second lieu. Vous venez à ce moment d'attribuer l'effet "combustion" à votre "sphere gizmo".

Allez maintenant à la dernière image de votre animation et cliquez sur "Animate". Toujours dans le menu "Environment" au niveau des options de combustion, passez "phase" à 300. Vous pouvez fermer la fenêtre "environment". Il faut maintenant grossir la sphère qu'on a créé pour avoir un effet d'explosion :

cliquez sur  et redimensionner votre sphère.

Désactivez le bouton "Animate".

Lancez le rendu ( uniquement dans une fenêtre "Perspective" ou "User").

