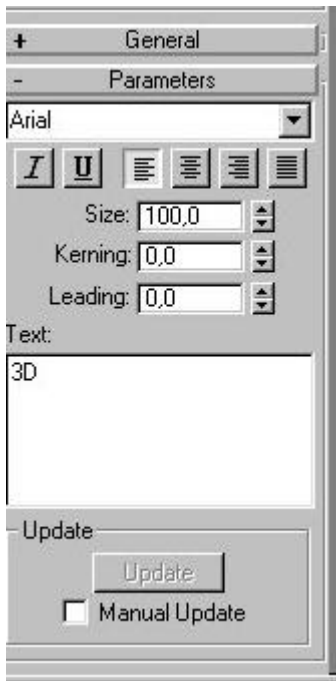


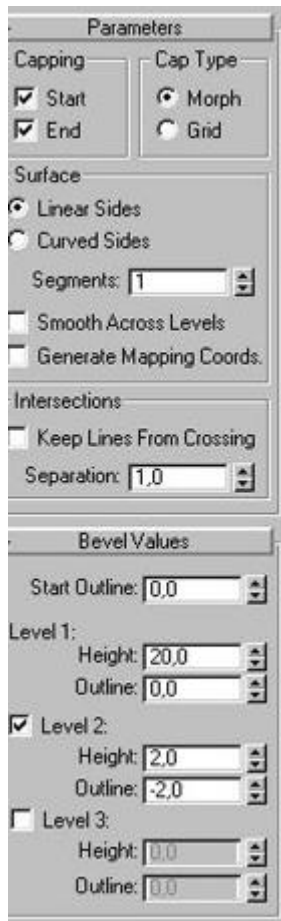
# Biseau

il existe 2 facons de creer un biseau sur un texte , voici la premiere...(en fait il en existe 3, mais la "eme ne s'applique seulement au texte...)

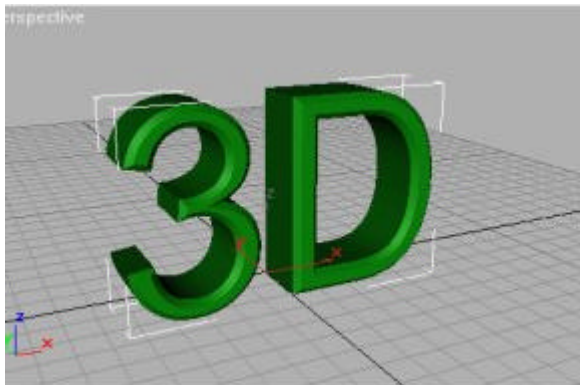
Aller dans Create/Shape et creer un texte, pour cet exemple nous allons ecrire 3d ;). Prener n'importe quelle plice du moment que les lettres ne soient pas trop epaisses, ici, je garde la police par default.



Placer le texte au milieu, puis aller dans Modify, cliquer sur more et choisissez le modificateur Bevel. Vous voyez paraitre quelques options, entrer ces valeurs :



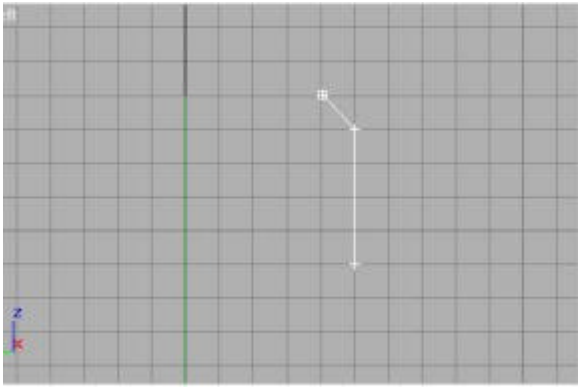
vous devriez obtenir quelque chose comme ça :



Donc, un biseau c'est bien joli, mais c'est mieux quand c'est arrondi....donc il va falloir utiliser un autre modificateur, et c'est nous qui allons définir la forme du biseau...

Supprimer le modificateur bevel de la pille du texte...

Aller dans Create/shape, sélectionner la vue de gauche et créer une spline à 3 points qui ressemble à peu près à ça :

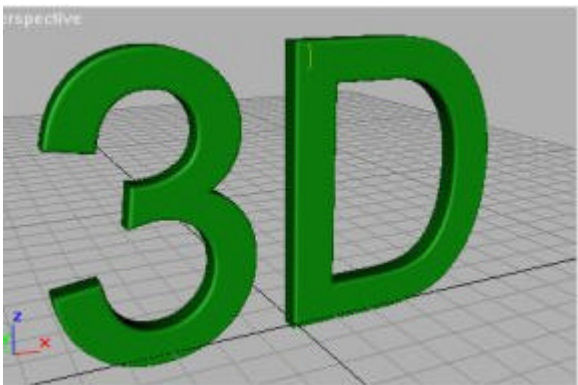


Allez dans Modify puis sur sub-object, et transférez le point du milieu en coin bezier (en cliquant droit dessus) de façon à obtenir une courbe...



Désélectionnez Sub-object, et prenez le texte, ajoutez lui le modificateur bevel-profil, cliquez sur le bouton profil, et sélectionnez la spline.

Voilà!



Remarquez que si vous modifiez les points de la spline, le texte se transformera en temps réel.