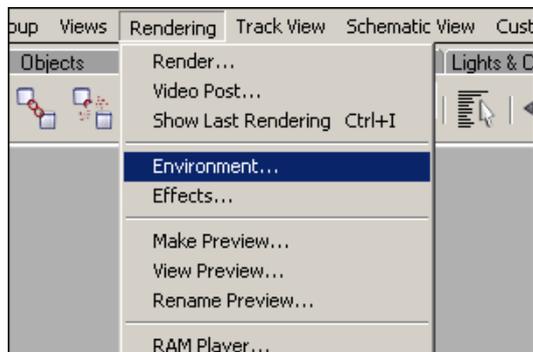


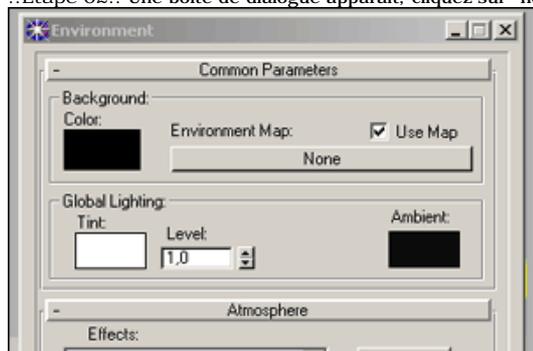
Application d'une image de fond au rendu

par [Julien Tromeur] - [site : <http://mapage.noos.fr/jtromeur01/>]

.:Etape 01.: Cliquez sur l'onglet "Rendering" puis sur "environnement".

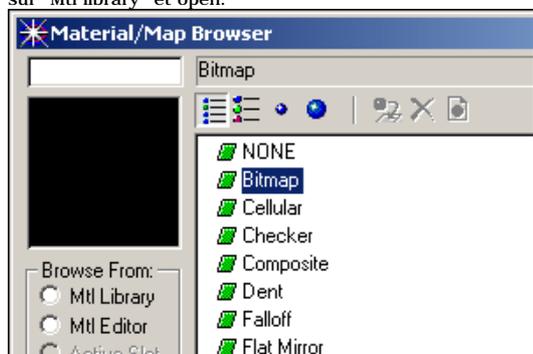


.:Etape 02.: Une boîte de dialogue apparait, cliquez sur "none" dans "Background".



.:Etape 03:.

Double cliquez sur "Bitmap" pour sélectionner une image de votre choix, sinon vous pouvez aussi choisir un fond dans la bibliothèque de max (ciels etc...), pour cela cliquez sur "Mtl library" et open.



.:Etape 04:.

Faites un rendu et admirez votre travail de 30 secondes, c'est une méthode qui ne remplace pas une bonne demi-sphère mais qui a l'avantage d'être plutôt rapide et efficace.

A vous de jouer ! :-)

