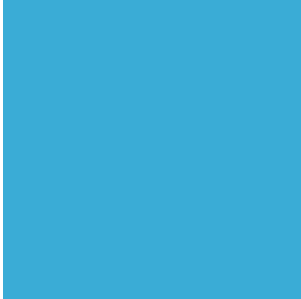


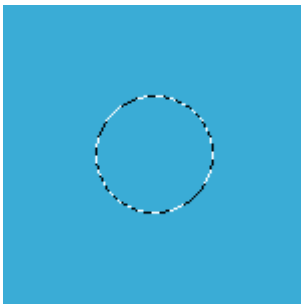
## . T u t o r i a l   B i l l e .

Voici un tutorial qui va vous permettre de créer vos propres bullets pour votre page web ou autres applications. Ne vous fiez pas à la longueur du tutorial, en réalité il est très très simple. Il suffit juste de bien suivre les étapes une à une.



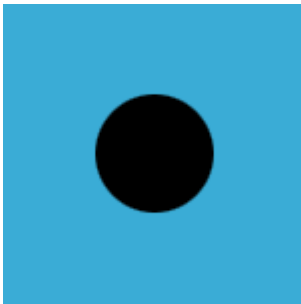
- Commencez par créer un nouveau document de 150x150 pixels ( Ctrl N ).

- Remplissez le fond de bleu, histoire d'avoir une couleur plus agréable :)



- Faites une sélection ronde avec l'aide de l'outil de sélection ( M ou Maj M ).

- Créez un nouveau calque que vous nommerez "Forme d'origine".



- Remplissez la sélection de noir ( édition - remplir ).

- Créez un nouveau calque que vous appellerez goutte.

- Sélectionnez ce que contient le calque forme d'origine en cliquant dessus avec la touche Ctrl dans la palette des calques.

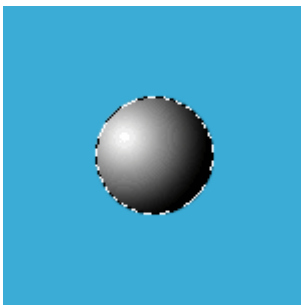
- Prenez maintenant l'outil de dégradé ( G ) et choisissez le dégradé radial.

- Réinitialisez vos couleurs en appuyant sur D.

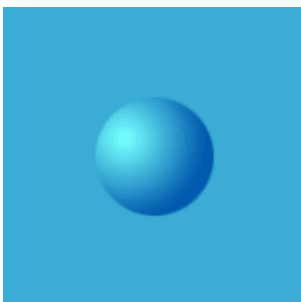
- Appuyez ensuite sur X pour faire passer le blanc en couleur de 1er plan.

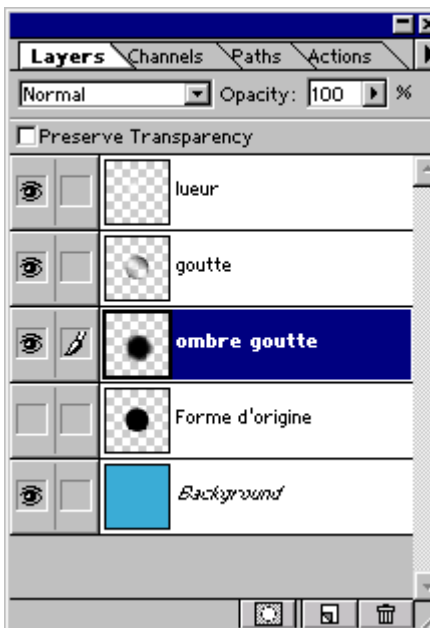
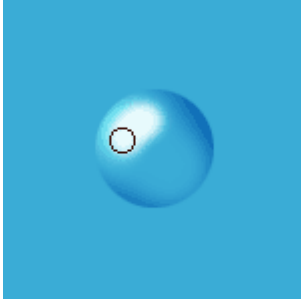
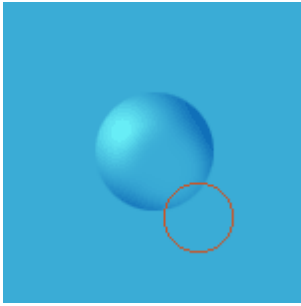
- Appliquez votre gradient en partant du haut à gauche et en tirant vers le bas à droite.

- Vous devriez avoir à peu près ceci.



- Changez le mode d'application du calque en Overlay.





- Prenez maintenant l'outil Gomme ( E ), forme 45, opacité 50 %.

- Effacez par coups successifs la partie noire en bas à droite comme sur le dessin ci-contre.

- Créez maintenant un nouveau calque que nous allons appeler "lueur".

- Prenez un pinceau pas trop gros pour dessiner la forme de la lueur. Essayez de faire comme l'exemple ci-contre.

- Nous allons maintenant atténuer la lueur à l'aide du filtre flou gaussien.

- Réglez le sur 5 pixels ça devrait suffir pour avoir un effet acceptable.

- Votre lueur est maintenant parfaite, vous devriez un dessin qui ressemble à l'image ci-contre.

- Nous allons maintenant faire une légère ombre...

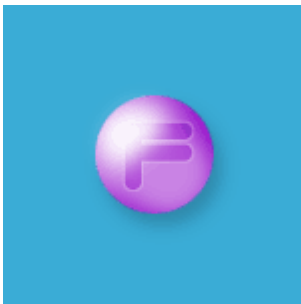
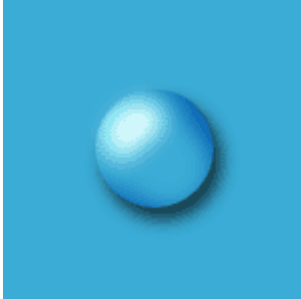
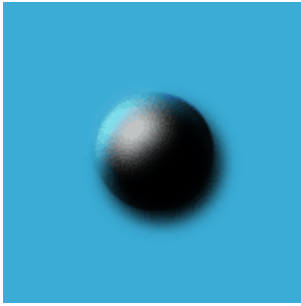
- Créez un calque que vous allez placer entre le calque "goutte" et forme d'origine.

- Nommez le "Ombre goutte".

- Sélectionnez le calque forme d'origine à l'aide la touche ctrl + clic sur le calque.

- Remplissez la sélection de noir.

- Vos calques devraient ressembler à quelque chose dans ce style.



- Déplacez légèrement votre calque "ombre goutte" vers le bas à droite, afin de donner du volume à votre bille.
- Appliquez un flou gaussien de 4 pixels sur votre calque.
- Votre dessin devrait ressembler à ça.
  
- Sélectionnez à nouveau le calque "forme d'origine".
- Appuyez sur la touche DEL afin d'effacer la partie superflu sur le calque "ombre goutte".
- Voici maintenant une bille tout à fait convenable !
  
- Vous pouvez bien sur l'améliorer en y apportant votre propre touche personnelle.
- Si vous voulez consulter ce tutorial off-line, voici le fichier zip contenant le tutorial :

[tutorial\\_bille.zip](#)