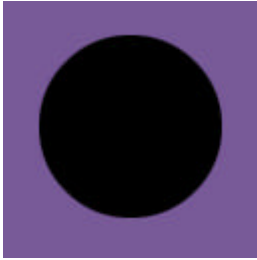


. T u t o r i a l B o u t o n S m o o t h .

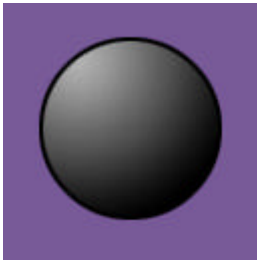
par [Neil-D](#)



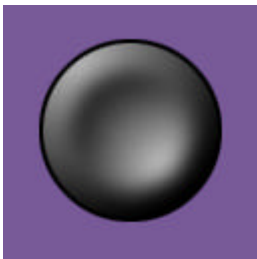
- Pour commencer, créez un nouveau doc (ctrl+n) ici c'est 128*128.
- Donner lui une couleur, ici j'ai pris 120-90-152 le tout en mode RGB.



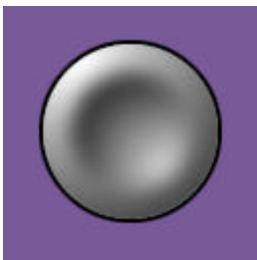
- Créez un nouveau calque (donner toujours un nom évocateur à vos calques).
- Faites ensuite une sélection ronde (M). Pour qu'elle soit bien ronde pressez Shift en même temps.
- Remplissez votre sélection en noir



- Sélectionnez votre calque avec le rond noir en cliquant dessus avec CTRL dans la palette des calques.
- Contratez de 2 pixels (select > Modify > Contract).
- Créez un nouveau calque.
- Réinitialisez vos couleurs en pressant D puis X pour que le blanc soit au-dessus, ensuite utilisez l'outil radial gradient (G), puis remplissez d'en haut à gauche vers en bas à droite de votre sélection.



- Créez un nouveau calque.
- Ensuite reprenez votre sélection d'avant et contractez-la de 5 pixels (select > Modify > Contract).
- Puis faites (D) réinitialisez vos couleurs.
- Ensuite, remplissez avec l'outil radial gradient d'en haut à gauche vers en bas à droite.



- Puis donnez lui un petit coup de flou (filters > Blur > gaussian blur) avec une valeur de 5.

- Maintenant, toujours sur un nouveau calque et toujours avec votre sélection de départ (celle du rond noir), contractez la de 2 pixels puis remplissez la de blanc.

- Pour finir, mais c'est optionnel, vous pouvez ajouter un contour avec une ombre interne pour donner l'impression de l'enfoncement



du bouton dans son contour.



Et voila c'est fini ! Plus qu'à mettre du texte, une image ou rien mais ça c'est à vous de voir.

Vous pouvez consulter le tutorial offline en cliquant ici :

tutorial_btnsmooth.zip

[Neil-d].....

Ce tutorial a été créé par [Neil-D](#) - 2000.