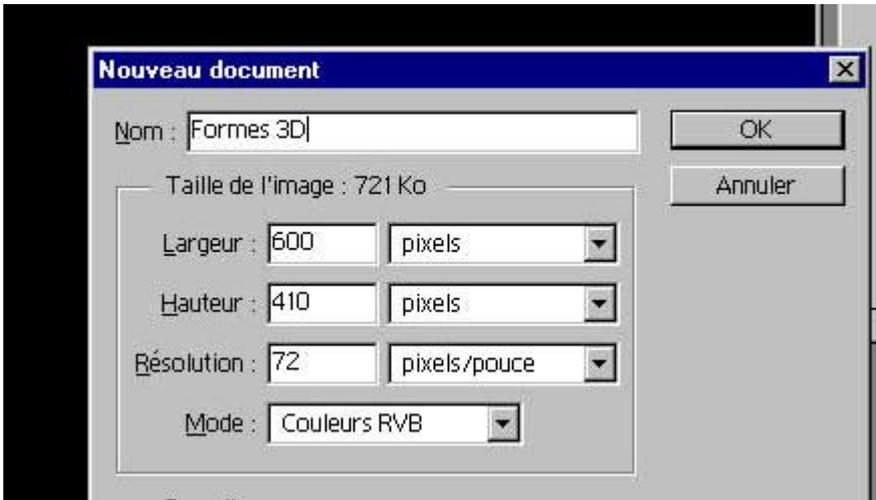


# . T u t o r i a l F o r m e s 3 D .

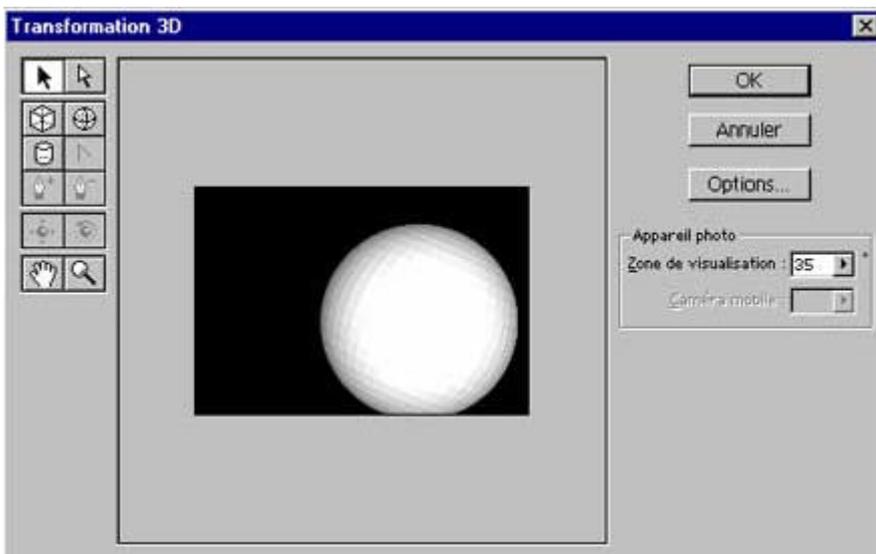
par [Sebastien Piconnier](#) de [And Actions!](#)

Voici comment créer simplement des formes en 3D filaire avec Photoshop. Idéal pour faire des fonds sympas pour vos pages web.



Etape 1 :

Créer un document de 600x410 pixels en 72 dpi ( c'est pour l'exemple après vous ferez ce que vous voudrez) et remplissez-le en noir.

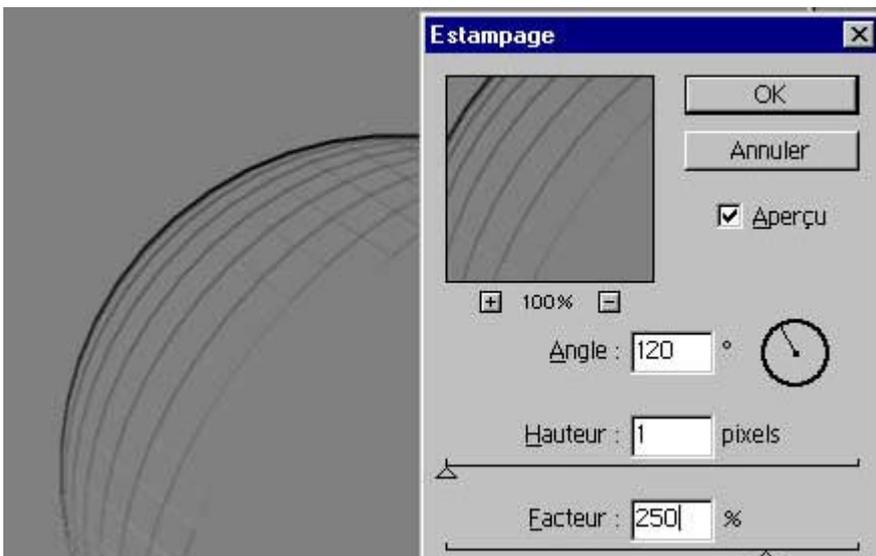


Etape 2 :

Ensuite, vous allez dans Filtres>Rendu>Transformation 3D. Dans cette fenetre, vous allez selectionner une forme (cercle, cylindre ou cube).Puis vous la allez faire pivoter(outil trackball)afin qu'elle apparaisse en 3D et en niveau de gris.

Placez votre objet sur la page (outil panoramique) et faites OK.

A noter le bouton options vous permet de définir le nombre de polygones.



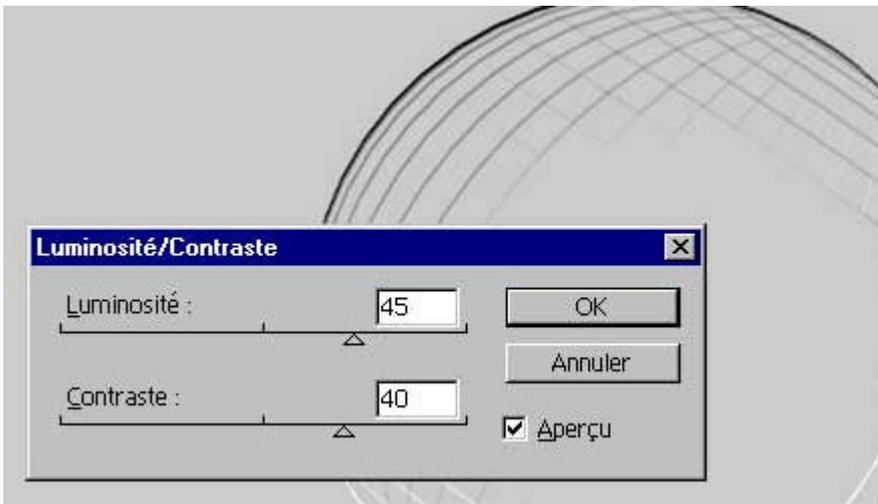
Etape 3 :

Après vous allez dans Filtre>Esthétiques>Estampage.Choisissez pour l'exemple:

Angle=120°

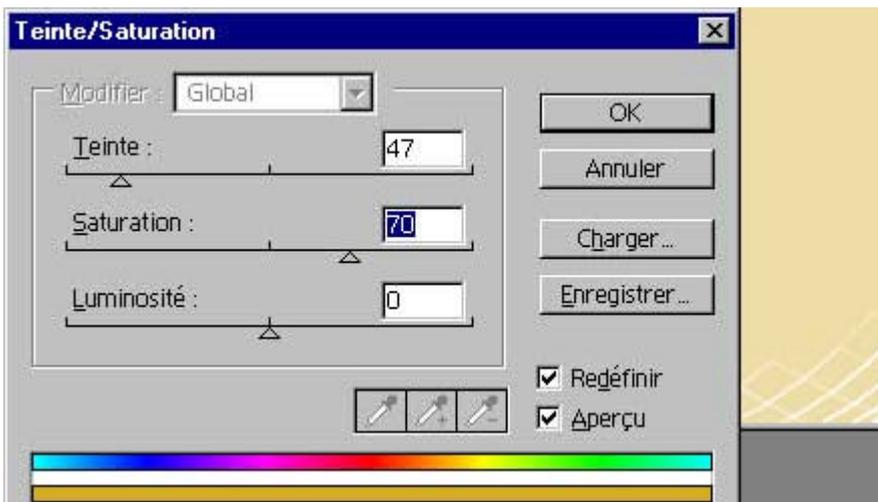
Hauteur=1

Facteur=250%



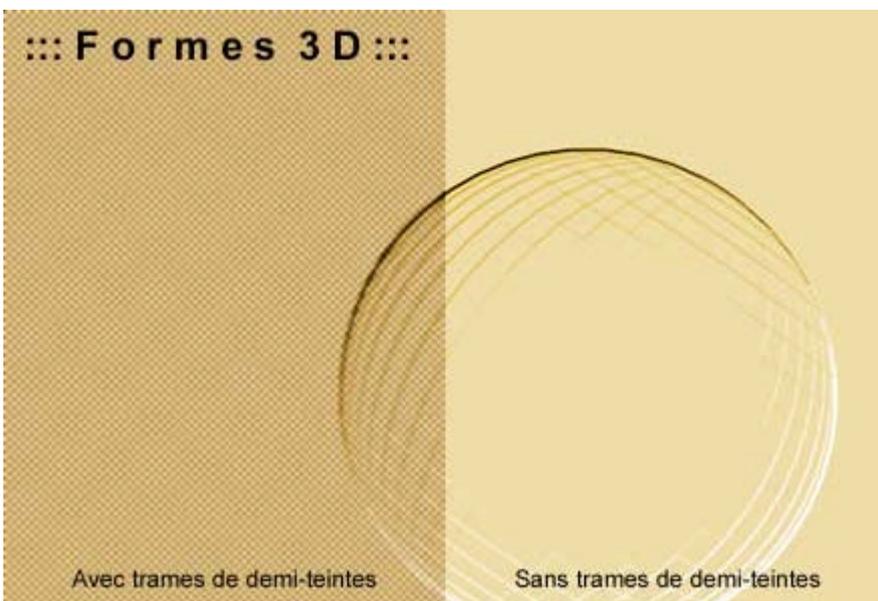
Etape 4 :

Augmentons la lumière et le contraste de tout cela. Image> Réglage>Luminosité/Contraste  
Luminosité= + 45  
Contraste= +40



Etape 5:

Maintenant changez la couleur de l'ensemble. Pour le faire, allez dans Image>Réglages>Teinte/Saturation et cochez la case redéfinir.



Voilà c'est fini on peut si on veut rajouter un autre effet par dessus. Essayez par exemple Filtre>Esquisse>Trame de demi-teintes juste avant l'étape 5

Vous pouvez télécharger ce tutorial pour une consultation offline en cliquant ici : [formes3d.zip](http://formes3d.zip)