



Une typo bien traitée 3.v.r.

Vous voulez créer un site sur le Groenland et vous voudriez une typo originale ? Suivez ce tutorial pour un résultat glacé...

- 1 Créez votre texte avec une couleur bleu clair et un fond blanc. Fusionnez les deux calques (choisissez une typo assez grasse pour un meilleur rendu).
- 2 Ensuite vous appliquez le filtre crystallize avec une valeur d'environ 4.
Filter - Pixelate - Crystallize
- 3 Créez un nouveau calque avec un fond blanc. Sélectionnez votre typo avec la baguette magique et remplissez avec un bleu clair sur un nouveau calque. Supprimez le 1er calque (typo sur fond).
- 4 Dupliquez le calque typo (nommez le "typo copy"), remplissez le texte de blanc et ajoutez-lui un contour bleu de 2 pixels.
Edit - Stroke sans valider preserve transparency. Dupliquez à nouveau ce calque (nommez le "typo copy 2") et mettez le de côté pour la suite. Ensuite, faites pivoter l'image de 90°.
Image - Rotate - 90° CW
- 5 Appliquez le filtre Wind (mode Wind) une ou deux fois suivant l'effet désiré.
Filter - Stylize - Wind
Faites une rotation de l'image pour la ramener à l'horizontale.
Image - Rotate - 90° CCW



- 6 Reprenez le 1er calque (typo) et ajoutez lui du bruit avec une valeur d'environ 10 en mode Gaussian et Monochromatic non coché.

Filter - Noise - Add noise

Faites un crystallize assez léger et éclaircissez l'image avec

Image - Adjust - Brightness

- 7 Maintenant le dernier calque (typo copy 2). Appliquez lui un Motion Blur d'environ 5 pixels à 90°

Filter - Blur - Motion Blur

Décalez ce calque de 2 pixels vers la gauche.

- 8 Placez les calques comme ceci en passant le 1er calque en mode Multiply

Voilà, vous pouvez voir le résultat final ci-dessous

C'est un peu long mais dès qu'on travaille sur une typo, il vaut mieux avoir un peu de patience. Évidemment, certains réglages sont à tester. Quelquefois, le simple fait de changer une valeur modifie complètement le résultat final. Entraînez-vous et faites des tests avec différents modes. C'est en faisant des erreurs que vous y arriverez...

