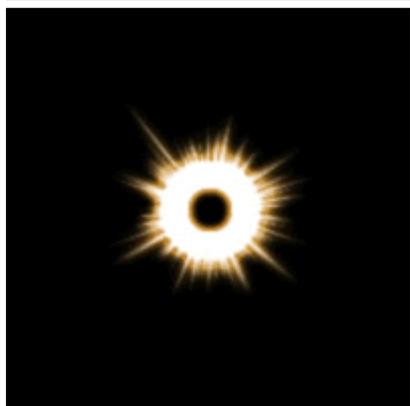
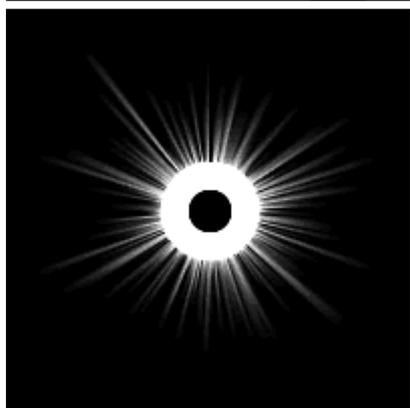
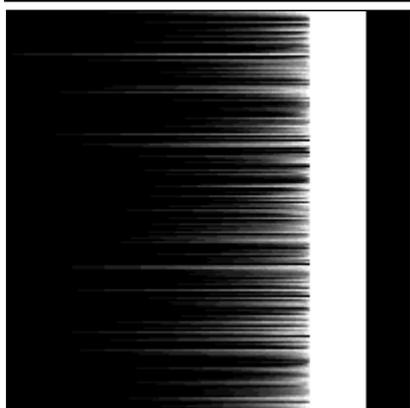


Créez des halos réalistes pour simuler des explosions ou des sources lumineuses très fortes.



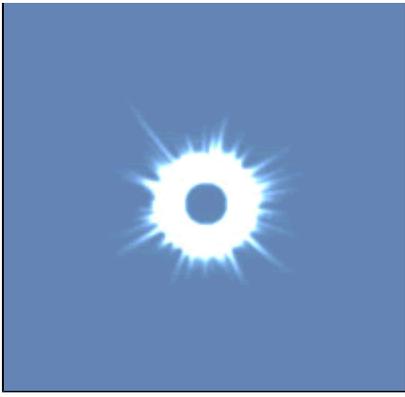
- 1 Créez un nouveau document avec un fond noir. Choisissez un format carré. Vous pouvez lui donner n'importe quelle taille. Les valeurs du tutorial sont données pour un format 200\*200 pixels. Ensuite dessinez un rectangle blanc à environ un tiers du haut de l'image, veillez à tout mettre sur un seul calque sinon les filtres suivants ne pourront pas fonctionner.

- 2 Faites pivoter votre image de 90°  
**Images-Rotation de la zone de travail -90° horaire**  
 Appliquez le filtre soufflerie 3 fois de suite en réglant les paramètres sur vent et gauche.  
**Filtres -esthétiques -soufflerie**

- 3 Faites à nouveau pivoter votre image mais dans le sens contraire (90° antihoraire). ensuite utilisez le filtre **déformation-coordonnées polaires**. Vous devriez avoir un résultat semblable à celui de l'exemple.

- 4 Maintenant sélectionnez votre halo avec la pipette en choisissant **Sélection -plage de couleurs** et sur un nouveau calque, remplissez votre sélection de blanc. Désélectionnez et donnez lui un peu de couleurs en utilisant les filtres **Calques-effets-lueur externe**.

- 5 Une autre manière de procéder. Attention elle ne fonctionne qu'avec un fond coloré. Il suffit simplement de passer le calque de votre halo en mode **densité -**.



copyright [.:lmdk.:](#) 2000

download [pc](#) mac