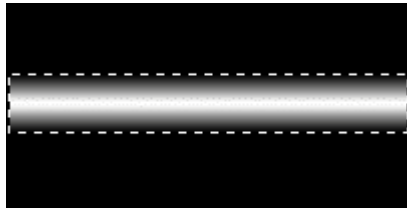


. T u t o r i a l L a z e r .
par [Rappeur](#) pour la [FalkenZone](#)

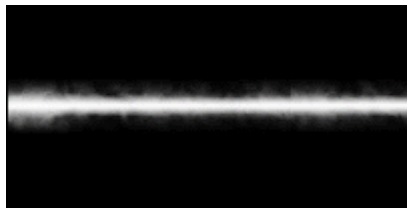


-Tout d'abords: créez un nouveau document à fond noir

-creation d'un dégradé:
pour cela selectionnez ce qui sera votre forme puis faites un dégradé: NOIR--BLANC--NOIR.

-CTRL D (déselectionnez). Vous devez obtenir qq chose du genre (image)

-Maintenant, il va falloir créer une texture (cf tutorial colonnes) qui donnera l'effet de petits champs electriques:
Soit, créez un nouveau calque que vous appellerez TEXTURES.
Puis faites filters=>rendu=>nuages (clouds) , puis filters=>rendu=>nuages par differences (difference clouds).
Répété ce dernier autant de fois qu'il ne sera nécessaire.
Ensuite appliquez un en effet OCEAN: filters=>deformations=>ocean en laissant les valeurs par default.



- Maintenant il faut "incruster" la textures, pour cela , allez ds les options du calque et passé celui-ci en mode incrustation (dissolve)

- de maniere à accentuer l'effet du claue, dupliquez le.

////////message destiné a falken: pour la textures ci-dessus, J'ai repris la technique de la textures du tutoriel colonne. Ayant essayé plusieurs textures differentes, ces celli-ci qui s'adaptait le mieux. Je demande evidemment la permission pour l'emploi de cette technique ds ce tutoriel.////////

-Vous devez obtenir qq chose du genre. (image)

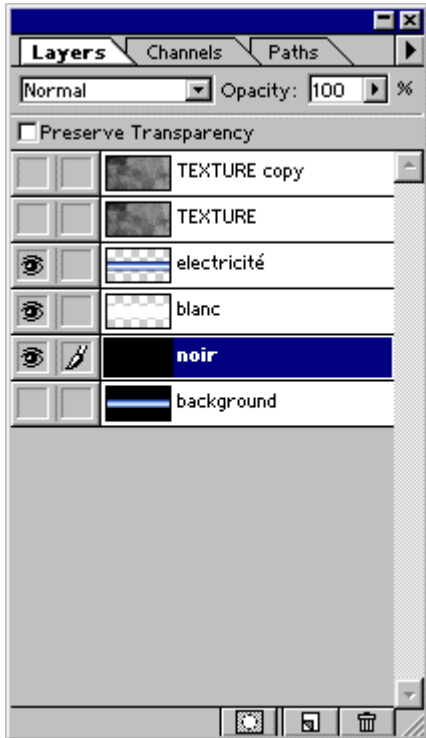
-Maintenant, il faut retourner sur le calque du dégradé.
Faites CTRL+B (balance des couleurs) et ici tout depend de l'effet voulu.
Pour l'exemple, j'ai pris un effet ds les tons bleu pour un effet lazer futuriste, mais le jaune et le rouge irons tres bien eux aussi!



-Ensuite il faut augmenter le contraste. Pour l'exemple, je l'ai augmanté à +21.

-voici ce que vous devez obtenir pour le moment. (image)

-Bon maintenant passons aux choses sérieuses: l'électricité.
Pour cela: cachez tous les calques sauf celui du dégradé.



-Créez un nouveau calque et appelé le electricité.

-reprenez sur le calque dégradé et effectués une sélection par couleur.
selection=>color range //je n'en connais pas le traduction, je possède PSHOP en Angl!//.
Faites ok, puis inversez la selection. Copiez puis collez le resultat ds le calque electricité.

-Faites une selection de ce qui se trouve ds ce calque puis dilater la selection.
selection=>modifier=>dilater, laissez les options par défaut (soit 5 pixels).

-Créés un nouveau calque appelé blanc et remplissez la selection. Tirez ce calque en dessous du calque electricité.

-créés encore un nouveau calque appelé noir que vous remplirez de noir :) et tirez le sous le calque blanc.

-voici a quoi ressemble la palette des calques (image).

-Maintenant, fusionnez le calque blanc avec le noir.

-Puis, ds le calque resultant (soit appelé noir), fait un effet cristallisation de 10 pixels.

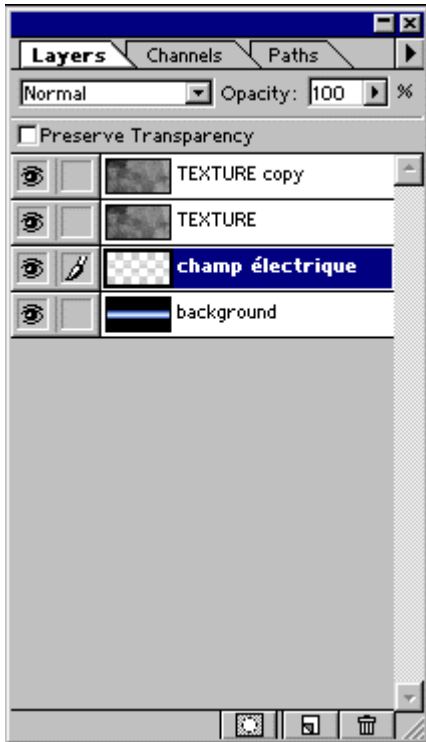
-A l'aide de la baguette magique, sélectionnés la partie la plus blanche.

-créés un nouveau calque appelé "champ électrique" ds la quel vous mettez un contour, couleur blanche de 1 pixel a votre selection.

-Dupliquez ce calque 1 fois et appliquez lui un flou gaussien.

-Maintenant dupliquez le calque contenant le flou gaussien plusieurs fois de manière a créer un "HALO" de lumière qui donnera un plus belle effet.

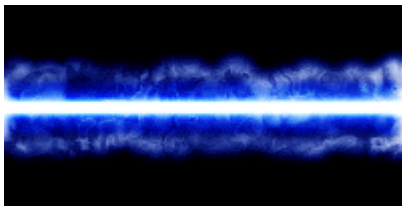
-Après cela faites fusionnés toutes les copies



et le calque champ électrique ensemble. Et appliquez un flou gaussien.

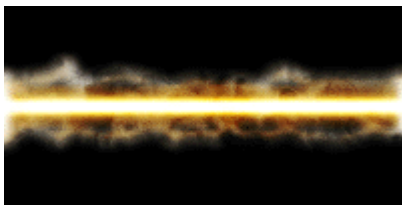
-Finalement, delete les layer noir et electricité.

-Votre palette doit ressembler normalement à ceci (image).



-Pour terminer, applatissez l'image et jouez avec les couleurs pour que le champ électrique s'accorde avec la rayon du lazer.

Ce tutoriel, comme vous avez pu le constater, rassemble plusieurs techniques connues pour un effet des plus réaliste.



Si vous désirez consulter ce tutorial off-line, voici son fichier zip:

[lazer.zip](#)

Ce tutorial a été créé par par [Rappeur](#) pour la [FalkenZone](#) - 2000.