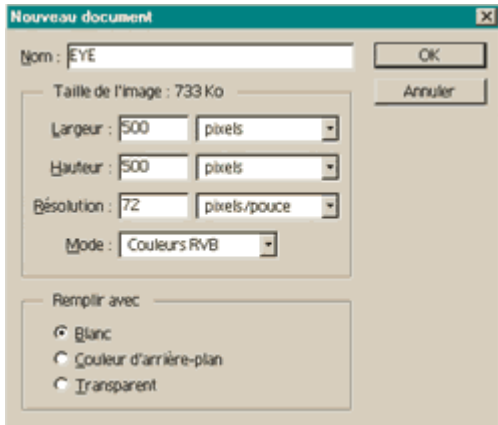


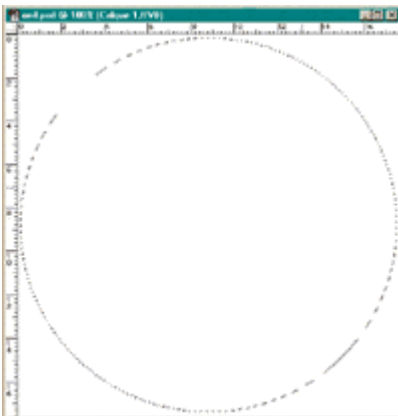
# . T u t o r i a l O e i l .

créé par [Rudy Chelli](#)

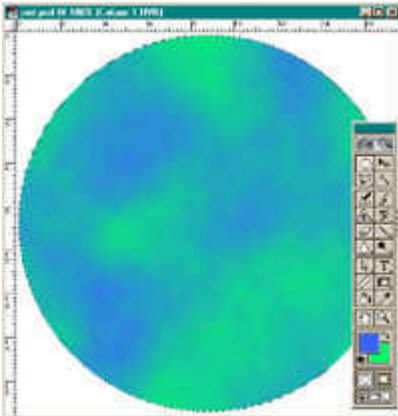
Il faut à tous, voici un tutorial qui vous propose de réaliser un oeil assez réaliste. C'est mon premier tutorial, aussi j'espère qu'il vous plaira et qu'il sera assez explicite...



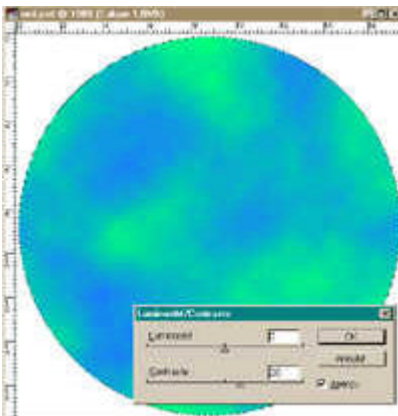
D'abord, il faut créer un nouveau document carré (500 \* 500 dans cet exemple).



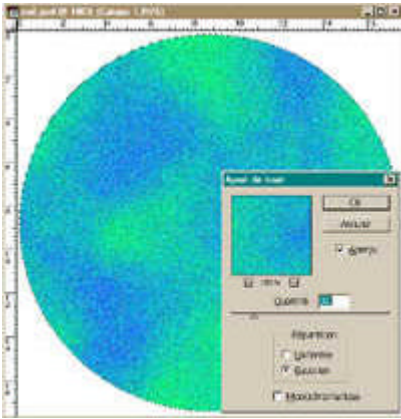
Ensuite sélectionnez un cercle parfait (outil de sélection en cercle en laissant SHIFT appuyé), et placez la sélection au centre de la zone de travail.



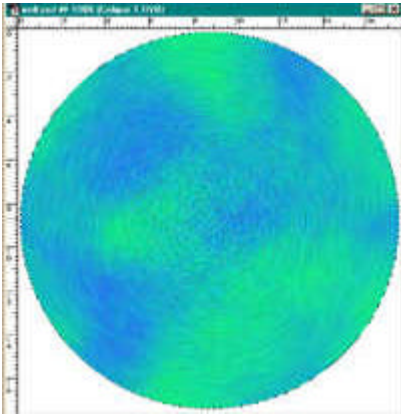
Sélectionnez deux couleurs, puis appliquez un filtre FILTRE- ----> RENDU---->NUAGES sur un nouveau calque.



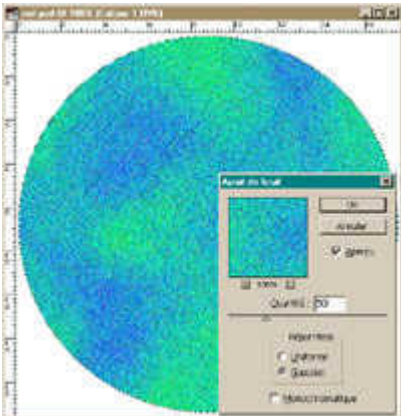
Ensuite augmentez le contraste de 20 (IMAGE ----> REGLAGES -----> LUMINOSITE/CONTRASTE)



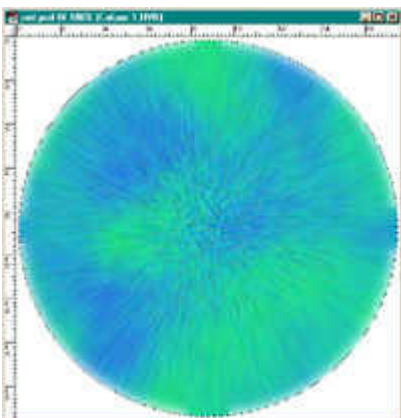
Puis ajoutez du bruit en mode "gaussien" avec une valeur de 30, FILTRE ----> BRUIT -----> AJOUT DE BRUIT



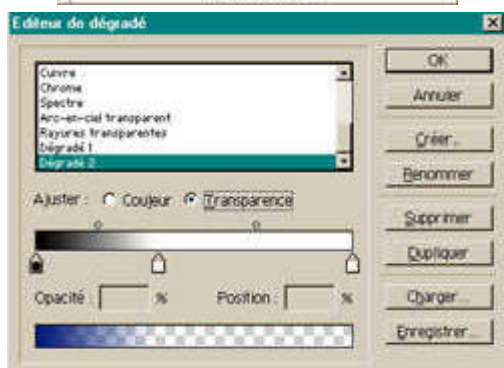
Ensuite, ajouter un flou radial en mode "rotation" de 5 (FILTRE ---> ATTENUATION ----> FLOU RADIAL)



Puis ajoutez du bruit gaussien avec une valeur de 50, FILTRE ----> BRUIT -----> AJOUT DE BRUIT



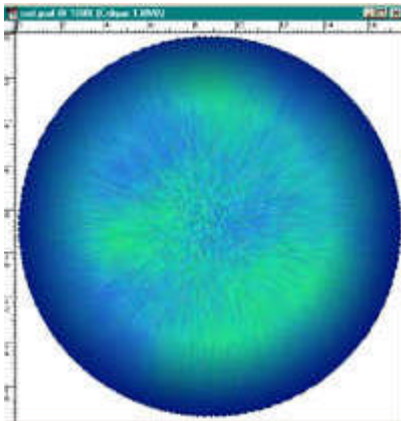
Ensuite ajoutez deux flou radial en mode "zoom" avec une valeur de 20 chacun



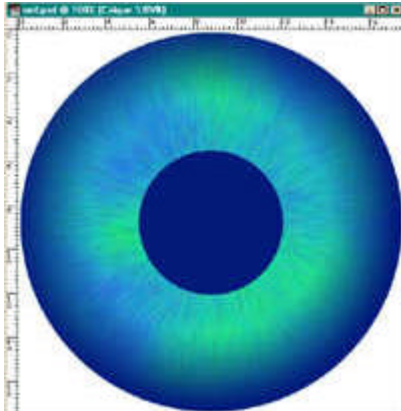
Ensuite, choisissez la couleur la plus foncée que vous avez utilisé précédemment

et foncez la 2 fois plus, car nous allons nous en servir pour faire le contour de l'oeil et le pupille.

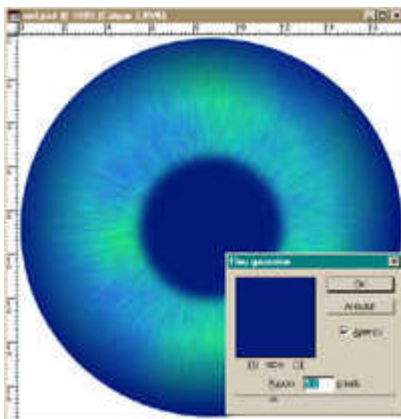
Sélectionnez l'éditeur de dégradé en faite le dégradé illustré a coté (l'image montre la transparence du dégradé, pour la couleur choisissez votre couleur foncée.)



Ensuite, dans les options du dégradé, cochez "inverser", puis faite un dégradé radial du centre vers le bord de la selection, sur un nouveau calque..

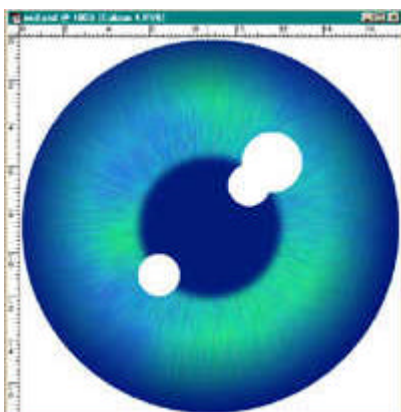


Puis, sur un nouveau calque, créez un cercle de la même couleur que le contour de l'oeil que vous placerez au milieu de la zone de travail.



Maintenant selectionnez le calque du petit cercle et appliquez le filtre flou gaussien avec une valeur de 5 (FILTRES---->ATTENUATION----> FLOU GAUSSIEN)

**Maintenant il ne nous reste plus ka finaliser le tout en rajoutant deux éclats.**

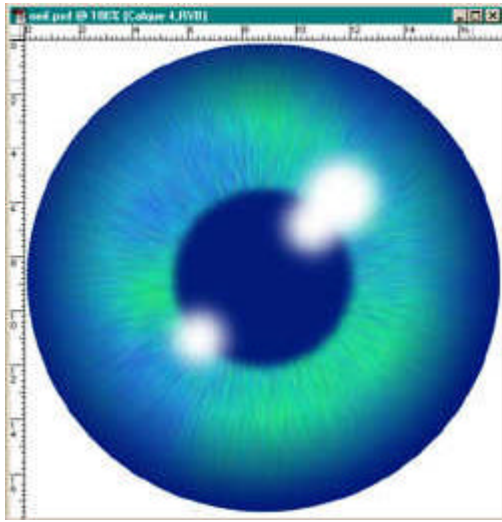


Sur un nouveau calque, dessinez des petits cercles que vous remplirez de blanc et que vous placerez comme monté sur l'illustration.

Pour finir, appliquez un flou gaussien de 10 sur le calque contenant les cercles.

Voila, ci tout ! ;-)

Si vous souhaitez consulter ce tutorial offline, vous pouvez le télécharger en cliquant ici : [tutorial\\_oeil.zip](#)



Sebastien Piconnier d'AndActions a créé un script-action pour ce tutorial, n'hésitez pas à le télécharger ici :

[œil.atn](http://œil.atn)



Si il reste un point obscur dans les explication, n'hesitez pas à me contacter...

[Rudy CHELLI](mailto:Rudy.CHELLI)

