

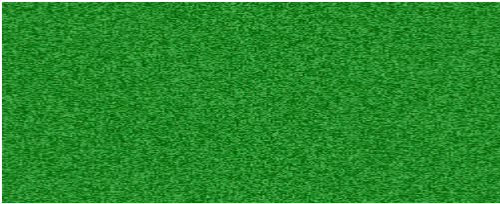
# . T u t o r i a l   B o i s   v e i n é .

par [David Berton](#)

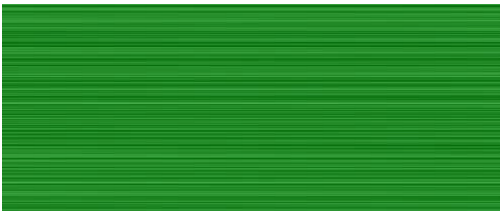
Ce tutorial permet de créer une texture à l'aspect de bois veiné.



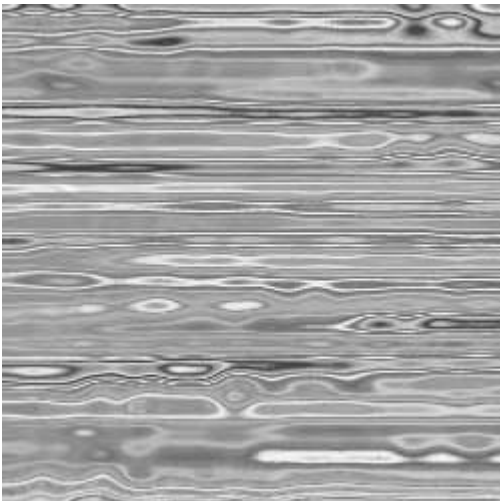
-Créez tout d'abord un nouveau document de 250 par 250 pixels et remplissez-le de la couleur de votre choix, du vert par exemple.



-Ajoutez-y un bruit de 50 pixels avec la case monochromatique cochée.



-Ajoutez ensuite un flou directionnel avec des valeurs de 0 pour l'angle et de 999 pixels pour la distance



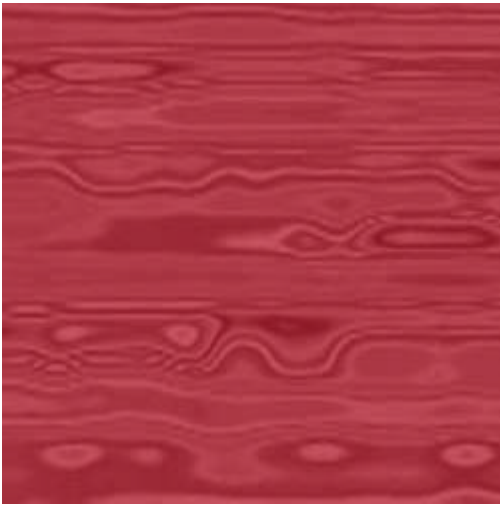
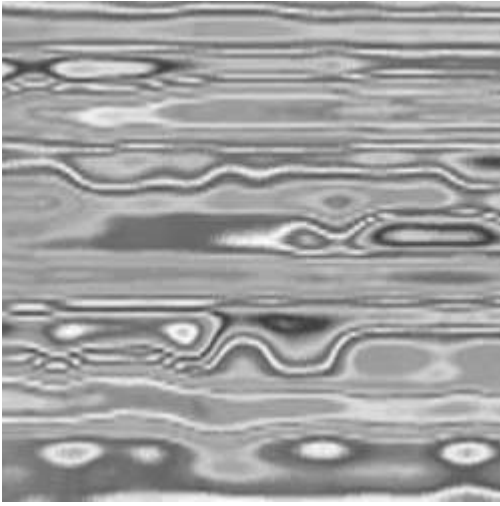
-Allez dans Fitre "bas relief" et entrez les valeurs suivantes ; detail=13, smoothness=4 et light direction=bottom

-Ensuite rentrez dans le fitre chrome et poussez les paramètres detail et smoothness respectivement sur 9 et 6.

-Pour améliorer l'effet, allez dans le menu Image>Ajuster>Luminosité/Contraste et mettre le contraste sur 50

A présent, nous allons grossir les veinures du bois en modifiant tout simplement la taille de l'image; faites ctrl+a pour sélectionner le fond, ctrl+j pour le copier sur un nouveau calque et ctrl+t sur le nouveau calque pour l'agrandir jusqu'à obtenir une taille de veinure réaliste.

-Procédez ensuite à la fusion de ce calque avec le fond (ctrl+E). Le résultat devrait être celui-ci.



-Maintenant, passons à la couleur de cette texture. J'ai choisi de donner l'aspect de bois exotique rougeoyant mais vous pouvez tout à fait choisir une autre apparence dans les tons plus marrons.

-Créez un nouveau calque et remplissez le d'une couleur rouge et abaissez ensuite son opacité entre 60 et 70, tout dépend de la couleur que vous choisissez, puis fusionnez le, le résultat n'est pour l'instant pas genial.



- Mais en jonglant avec la Balance des couleurs, les réglages Teinte/saturation et Luminosité/contraste du menu Image, vous devriez rapidement arriver à un résultat nettement plus sympa, comme celui-ci par exemple.

Et voilà. Avec quelques fioritures, voici un exemple de ce que vous pouvez créer avec cette jolie texture.

Si vous désirez consulter ce tutorial off-line, voici son fichier zip:

[boisveine.zip](#)



Ce tutorial a été créé par [David Berton](#) pour le site [FalkenZone](#) - 2000.