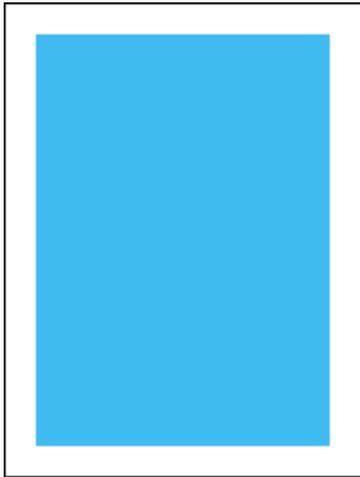


Le tutorial facile pour faire du chrome comme ça !

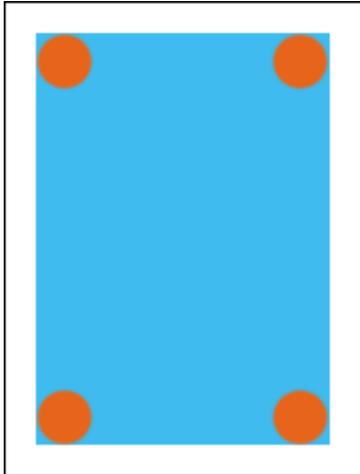
Voici donc une méthode simple pour réaliser des objets chromés, attention, à vos marques !



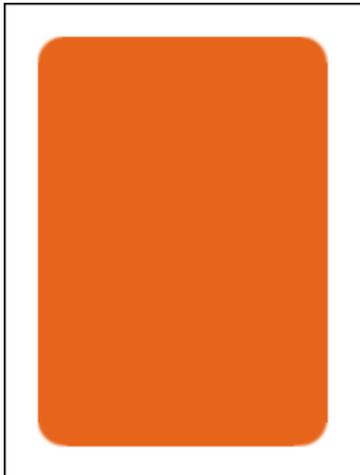
La première étape, et en fait la plus longue, consiste à créer un objet à chromer.

Ici on va faire simple avec un petit écran rectangulaire aux bords arrondis, oui madame, arrondis.

Tout d'abord créer un nouveau document et dessinez y un rectangle de couleur.



Ensuite, sur un nouveau calque, dessinez plus dupliquez un cercle que vous poserez aux quatres coins de votre écran. Ah ah on se marre.



Ceci fait, rejoignez les 4 ronds en créant 4 barres et remplissez le centre du rectangle ainsi obtenu.

(on dirait une recette à la Maité ce tutorial sauf que je tranche pas du ragondin)

Et là, joie, on arrive à ce truc ou à peu près !

Now on passe à la suite, la mise en volume...
(bruit de tonnerre dans le lointain..)

C'est facile, sélectionnez votre forme sur un nouveau calque (**ctrl click**).

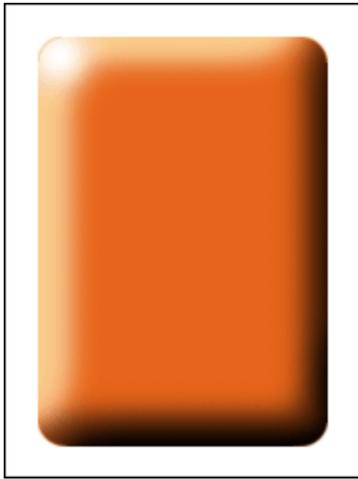
Puis masquez sans désactiver votre sélection (**ctrl h**). Maintenant choisissez l'outil pinceau

(**b**) avec un **brosse de dureté 0** et assez grosse pour ne pas faire un modelé trop dur.

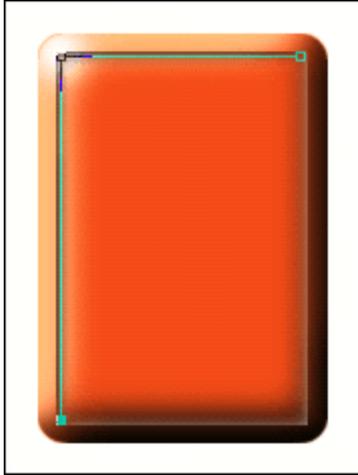
Passez en noir et en clair sur les bords comme l'image ci contre.

Logiquement vous ne dessinez qu'à l'intérieur de votre sélection ! C'est pas évident du premier coup car il ne faut pas aller trop lentement sinon ça donne un effet mou assez laid.

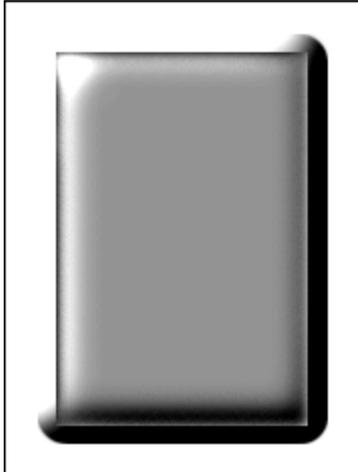
A la toute fin, posez un coup de pinceau blanc sur le coin le plus éclairé.



Vous avez votre volume !



Maintenant créons l'écran.... Sur un autre calque tracez une sélection. Il ne faut pas qu'elle soit trop loin des bords sinon l'effet chrome ne sera pas super visible. Ensuite intervertissez votre sélection (**ctrl shift i**). Ensuite passez sur l'outil tracé et créez une forme comme ci-contre, à l'intérieur de cette sélection. Passez dans le menu tracé et créez le contour du tracé avec un pinceau de petite taille, en noir. Cette fois votre sélection fait que vous dessinez hors du rectangle. Bon vous avez 2 côtés d'un rectangle noir. Copiez ces côtés sur un nouveau calque et faites lui subir une inversion verticale et horizontale. Puis inversez le noir (**ctrl i**). Vous avez votre écran !

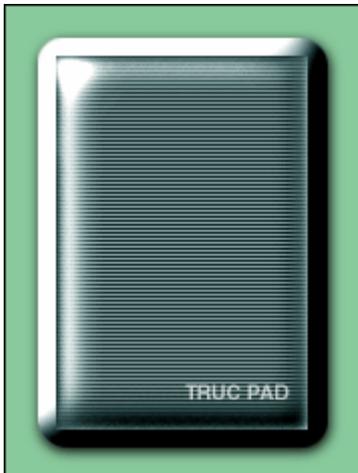


Maintenant le chrome !

Fusionnez tous les calques sauf le fond... Vous obtenez votre objet sur un seul calque.

Désaturez le ! (**ctrl shift u**). Jouez avec l'outil luminosité-contraste du menu réglage.

L'idée s'est de faire bruler un peu le blanc avec pas mal de contraste. Vous devriez arriver à un truc assez semblable à ceci. Vous avez votre chrome.



Après quelques petites fioritures on arrive à créer des objets sympatiques !

Bon l'effet n'est pas excellent mais la méthode est intéressante car elle marche sur n'importe quoi pour peu que le modelé sois réussi !

voilà c'est fini, vous pouvez télécharger le tutorial en cliquant ici : [tutorial_chrome.zip](#)



Tutorial inédit de [Thomas Carrias](#) pour la [FalkenZone](#)