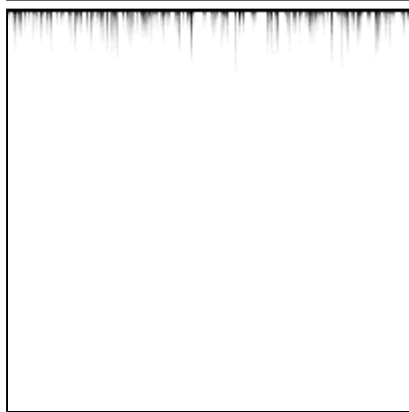
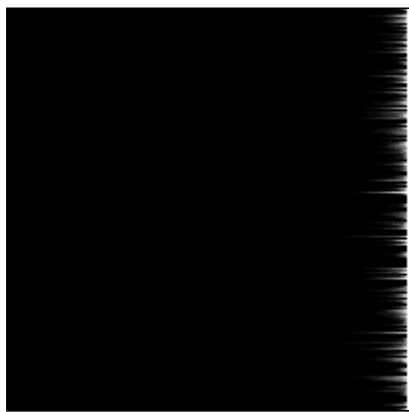
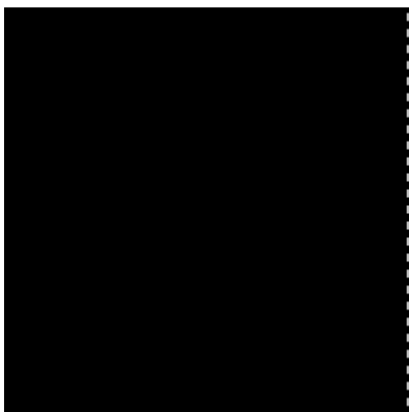


Comment créer des coulées de rouille. Utile pour vos textures 3D ou pour donner un aspect vieilli à vos interfaces.

- 1 Créez un nouveau document avec un fond noir et sélectionnez une ligne sur le côté droit de votre image à



l'aide de l'outil de sélection ligne horizontale. Remplissez votre sélection de blanc et désélectionnez (**ctrl+D**)



- 2 Ensuite, appliquez le filtre **esthétiques -soufflerie** avec les paramètres suivants

vent
droite

- 3 Passez votre image en négatif
Images-réglages -négatif (ctrl+i)
Puis faites pivoter le tout de 90°
Images-rotation de la zone de travail -90° antihoraire

- 4 Vous pouvez maintenant créer votre texture sur un nouveau calque mais vous pouvez aussi en importer une. Pour obtenir l'effet désiré, il faut passer le calque "coulées" au dessus de tout le reste et le passer en mode **densité +**.

A noter que cet effet fonctionne mieux avec des textures de couleur brune.

Ce tutorial est présenté ici de manière très simple. C'est à vous de l'adapter suivant vos besoins. Je donne juste la technique de base.